

Õppekava „Infotehnoloogiliste süsteemide arendus“ kaitsmiste ajakava

6. juuni 2024, ZOOM:

<https://ut-ee.zoom.us/j/2219923282?pwd=N1Q3ZnBZaloySVpsWEQ4UFN0YWQydz09>

Üliõpilane	Kaitsmise orienteeruv kellaeg	Töö pealkiri	Juhendaja	Retsensent
Adam Alidibirov	11:00-11:20	Development of an Extension for the Web Browser Google Chrome to Provide Real-Time Language Support and Vocabulary Enhancement for Estonian Language Learners <hr/> Veebisirvija Google Chrome lisandmooduli loomine eesti keele õppijatele reaalseaajase keeleabi saamiseks ja sõnavara rikastamiseks	Andre Säask	Nicolai Morozov
Ilia Bogatyrev	11:20-11:40	Development of an Application for Registering for Retaking of Written Work at Ida-Virumaa Vocational Education Centre <hr/> Ida-Virumaa Kutsehariduskeskuse kirjaliku tööde järelvastamisele registreerimise rakenduse arendamine	Andre Säask	Pavel Kodotšigov
Aleksandr Mastakov	11:40-12:00	Mobiilirakenduse loomine eesti keele õppimiseks <hr/> Creating a Mobile Application for Learning Estonian	Andre Säask	Pavel Kodotšigov
Gevork Gevorkjan	12:00-12:20	Creating a Hair Salon Mobile Application for Android and iOS <hr/> Mobiilirakenduse loomine juuksurisalongile iOS-i ja Androidi platvormidel	Andre Säask	Chen-Wan Lin

<b>Üliõpilane</b>	<b>Kaitsmise orienteeruv kellaeg</b>	<b>Töö pealkiri</b>	<b>Juhendaja</b>	<b>Retsensent</b>
Daniel Neustus	12:20-12:40	A Program for Generating Minecraft Commands and Command Blocks Using C# Windows Forms and Forge Modding <hr/> Programm Minecrafti käskude ja käsuplokkide genereerimiseks kasutades C# Windows Forms ja Forge moddingut	Deniss Ruder	Chen-Wan Lin
Ilja Kalošin	12:40-13:00	Creation of the Virtual Exhibition "Scandinavian Mythology in Digital Space" <hr/> Virtuaalse näituse „Skandinaavia mütoloogia digitaalses ruumis“ loomine	Andre Säask	Chen-Wan Lin
Aleksei Krõmski	13:00-13:20	An Empirical Comparison and Construction of IoT Appliances for Supply Chain Visibility in Logistics <hr/> IoT seadme empiiriline võrdlus ja loomine tarneahela nähtavuse tagamiseks logistikas	Chen-Wan Lin	Pavel Kodotšigov
Konstantin Aleksandrov	13:20-13:40	Development of a Mobile Game about Sengoku Era of Japanese History for Android Platform <hr/> Mobiilimängu loomine Jaapani ajaloo Sengoku perioodi kohta Androidi platvormi jaoks	Andre Säask	Nicolai Morozov